



Pelatihan Web Desain Bagi Pegawai Dalam Upaya Pengembangan Kompetensi SDM

Supardi¹, Elly Yanuarti², Ari Amir Alkodri³, Burham Isnanto⁴, Kiswanto⁵, Hengki⁶

^{1,2,5}Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang

^{3,4}Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang

⁶Bisnis Digital, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang

¹supardi@atmaluhur.ac.id, ²elly@atmaluhur.ac.id, ³arie_a3@atmaluhur.ac.id, ⁴burham@atmaluhur.ac.id,

⁵kiswanto@atmaluhur.ac.id, ⁶hengki@atmaluhur.ac.id

Abstract

Human resources are individuals who work as a driving force for an organization or company that functions as an asset whose capabilities must be trained and developed. One of the agencies currently working on developing human resource capabilities is the Polman Babel Information System Unit. This effort is carried out through a collaborative pathway in a competency-based training program. From the results of interviews with resource persons from community service partners, it was stated that there were several employees that the partners wanted to work on so that their welfare could increase, namely by procuring Government Employees with a Work Agreement (PPPK). Government employees with a work agreement (PPPK) are citizens who are appointed based on a work agreement for a certain period of time in the context of carrying out government duties. The methods we use in this training activity are theory, practice and evaluation approaches. Methods of delivering material are carried out online / online and face-to-face / offline. The delivery of theory and practicum was done face-to-face and online for a total of 5 days. The method of delivering the practicum is carried out online by explaining the theory and practical tutorials then providing assignments / exercises for participants. In the evaluation phase, the general results obtained were that all participants could achieve the KKM from both theoretical mastery and practical skills. So the percentage of participants who achieved KKM was 90% and the percentage of participants who completed this training program was 100%. Based on the results of the process of implementing the training activities, in general this training went well. An increase in the skills and knowledge of the participants ensures that there will be an increase in performance in carrying out their daily tasks.

Keywords: training, web design, employees, competency development, human resources.

Abstrak

Sumber daya manusia merupakan individu yang bekerja sebagai penggerak suatu organisasi atau perusahaan yang berfungsi sebagai aset yang harus dilatih dan dikembangkan kemampuannya. Salah satu instansi yang saat ini berupaya melakukan pengembangan kemampuan SDM adalah UPT Sistem Informasi Polman Babel. Upaya ini dilaksanakan melalui jalur kerjasama dalam program pelatihan berbasis kompetensi. Dari hasil wawancara dengan narasumber dari mitra pengabdian kepada masyarakat ini menyatakan bahwa ada beberapa karyawan yang ingin diupayakan oleh mitra agar kesejahteraannya dapat meningkat yaitu dengan pengadaan Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK). Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK) merupakan warga negara yang diangkat berdasarkan perjanjian kerja untuk jangka waktu tertentu dalam rangka melaksanakan tugas pemerintahan. Metode yang kami gunakan pada kegiatan pelatihan ini adalah menggunakan pendekatan teori, praktek dan evaluasi. Metode penyampaian materi dilakukan secara daring/online dan tatap muka/offline. Penyampaian teori dan praktikum dilakukan dengan tatap muka dan daring dengan total selama 5 hari. Metode penyampaian praktikum dilakukan secara daring dengan menjelaskan teori dan tutorial praktiknya kemudian memberikan tugas/latihan bagi peserta. Dalam tahap evaluasi didapatkan hasil secara umum semua peserta dapat mencapai KKM baik dari penguasaan teori maupun keterampilan praktik. Jadi persentase peserta

Diterima Redaksi : 24-05-2021 | Selesai Revisi : 20-06-2021 | Diterbitkan Online : 30-06-2021

yang mencapai KKM adalah 90% dan persentase peserta yang menyelesaikan program pelatihan ini adalah 100%. Berdasarkan hasil proses pelaksanaan kegiatan pelatihan, secara umum pelatihan ini berjalan dengan lancar. Adanya peningkatan keterampilan dan pengetahuan dari peserta dapat dipastikan bahwa akan terjadi peningkatan kinerja dalam pelaksanaan tugasnya sehari-hari.

Kata kunci: pelatihan, web desain, pegawai, pengembangan kompetensi, SDM.

© 2021 Jurnal JAMTEKNO

1. Pendahuluan

Sumber daya manusia merupakan individu yang bekerja sebagai penggerak suatu organisasi atau perusahaan yang berfungsi sebagai aset yang harus dilatih dan dikembangkan kemampuannya [1]. Pengembangan kemampuan SDM ini dapat dilakukan melalui pendidikan dan pelatihan berbasis kompetensi.

Kompetensi adalah perpaduan antara keterampilan, pengetahuan dan atribut seseorang yang tercermin dalam perilaku kerjanya. Kompetensi yang dimiliki setiap orang dapat dilihat dari 4 sisi yaitu pendidikan, keterampilan, pengalaman kerja dan penguasaan teknologi [2]. SDM yang memiliki kompetensi yang tepat sesuai dengan tuntutan pekerjaannya akan memiliki kapasitas kerja yang lebih maksimal.

Kegiatan pelatihan pengembangan kompetensi SDM dari sisi penguasaan teknologi sudah banyak dilakukan seperti pelatihan microsoft office (excel dan word) bagi pegawai/perangkat desa [3][4][5][6][7]. Selain itu ada juga pelatihan kompetensi bagi guru dan siswa seperti pelatihan pemrograman dan jaringan komputer [8], pelatihan web desain [9]. Tidak hanya itu pelatihan untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan juga dilakukan seperti penggunaan internet [10] dan pembuatan video pembelajaran [11].

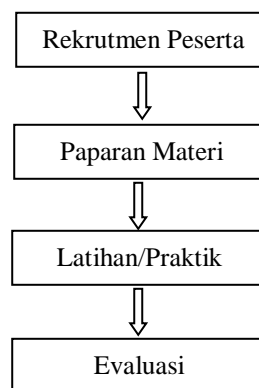
Salah satu instansi yang saat ini berupaya melakukan pengembangan kemampuan SDM adalah UPT Sistem Informasi Polman Babel. Upaya ini dilaksanakan melalui jalur kerjasama dalam program pelatihan berbasis kompetensi. Dari hasil wawancara dengan narasumber dari mitra pengabdian kepada masyarakat ini menyatakan bahwa ada beberapa karyawan yang ingin diupayakan oleh mitra agar kesejahteraannya dapat meningkat yaitu dengan pengadaan Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK). Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK) merupakan warga negara yang diangkat berdasarkan perjanjian kerja untuk jangka waktu tertentu dalam rangka melaksanakan tugas pemerintahan [12].

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk meningkatkan kompetensi karyawan dimana kompetensi adalah salah satu syarat yang harus dimiliki karyawan untuk dapat menjadi PPPK. Adapun kebutuhan dari mitra untuk program pelatihan ini adalah penguasaan teknologi dalam bidang Web Desain dimana mereka harus mampu menjalankan tugas sehari-hari yaitu pengelolaan website.

Berdasarkan latar belakang diatas dan adanya keinginan dari karyawan untuk meningkatkan kompetensi di bidang teknologi informasi terutama dalam web desain, maka kami menyelenggarakan program pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan web desain bagi karyawan sebagai upaya untuk peningkatan kompetensi.

2. Metode Pengabdian Masyarakat

Metode yang kami gunakan pada kegiatan pelatihan ini adalah menggunakan pendekatan teori, praktek dan evaluasi. Metode penyampaian materi dilakukan secara daring/online dan tatap muka/offline. Penyampaian teori dan praktikum dilakukan dengan tatap muka dan daring dengan total selama 5 hari. Metode penyampaian praktikum dilakukan secara daring dengan menjelaskan teori dan tutorial prakteknya kemudian memberikan tugas/latihan bagi peserta. Ditahap akhir dilakukan evaluasi secara tatap muka/offline bagi setiap peserta untuk melihat seberapa jauh pemahaman peserta terhadap materi yang diberikan. Berikut ini merupakan tahapan dalam pelaksanaan kegiatan dapat dilihat pada gambar 1 berikut ini :



Gambar 1. Tahapan Kegiatan

Tahap 1

Pada tahap ini dilakukan perekrutan peserta untuk mendapatkan peserta yang sesuai dengan kebutuhan dan persyaratan. Perekrutan peserta berdasarkan pengajuan dari Kepala UPT Sistem Informasi Polman Babel.

Tahap 2

Pada tahap ini dilakukan penyampaian materi tentang dasar-dasar web, instalasi *software tools*, implementasi

user interface, merancang *user interface* dan *experience*, serta menulis kode dengan prinsip sesuai dengan *guideline* dan *best practice*. Penyampaian materi ini dilakukan secara daring/*online* dan tatap muka/*offline*.

Tahap 3

Pada tahap ini peserta melakukan kegiatan praktikum yang dilakukan secara tatap muka/*offline* mulai dari proses instalasi *software* yang dibutuhkan, kemudian hari berikutnya secara daring melakukan perancangan web hingga latihan pengembangan web.

Tahap 4

Pada tahap ini dilakukan evaluasi hasil belajar peserta yang dilakukan disetiap akhir penyampaian latihan/tugas setiap materinya. Di akhir kegiatan peserta wajib mengirimkan tugas yang diberikan melalui form evaluasi *online*. Adapun aspek yang di nilai pada tahap evaluasi ini adalah penguasaan teori dan keterampilan praktik.

3. Hasil dan Pembahasan

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui pelatihan web desain ini dilaksanakan selama 5 hari mulai tanggal 15 Maret 2021 sampai tanggal 19 Maret 2021. Penyampaian materi pelatihan ini dilakukan pada hari pertama secara tatap muka/*offline* kemudian hari berikutnya secara daring/*online* menggunakan aplikasi zoom meeting. Peserta pelatihan berjumlah 6 orang karyawan UPT Sistem Informasi Polman Babel yang terdiri dari 5 laki-laki dan 1 perempuan.

Kegiatan ini diawali dengan adanya kerjasama dalam program pengabdian masyarakat dan kemudian dituangkan dalam bentuk perjanjian kerjasama. Selanjutnya dilakukan perekrutan peserta yang akan mengikuti pelatihan. Adapun agenda pelatihan web desain ini adalah dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Agenda Pelatihan

No.	Tanggal	Kegiatan
1.	15 Maret 2021	Dasar Web
2.	16 Maret 2021	Instalasi <i>Software Tools</i>
3.	17 Maret 2021	Implementasi <i>User Interface</i>
4.	18 Maret 2021	Merancang <i>User Interface</i> dan <i>Experince</i>
5.	19 Maret 2021	Menulis kode dengan Prinsip sesuai dengan <i>Guideline</i> dan <i>Best Practise</i> Evaluasi dan Praktek Web

Pada hari ke-1 dapat dilihat pada gambar 2, disampaikan materi tentang dasar-dasar web. Adapun tujuannya adalah untuk memberikan pengetahuan kepada peserta dasar-dasar atau istilah-istilah yang berkaitan dengan web. Penyampaian materi ini dilakukan di laboratorium UPT Sistem Informasi Polman Babel yang dihadiri 6 peserta. Materi yang disampaikan yaitu pengertian *web blog*, ciri *blog*,

persyaratan membuat *blog*, perbedaan *domain*, *hosting* dan *server*, perbedaan *front end*, *back end* dan *full stack*.



Gambar 2. Penyampaian Materi Dasar Web

Pada hari ke-2 dapat dilihat pada gambar 3, peserta diajarkan bagaimana cara melakukan instalasi. Peserta diajarkan bagaimana *mendownload software* yang dibutuhkan yaitu *wordpress*. Selanjutnya peserta diajarkan bagaimana menginstal *software* tersebut. Kegiatan instalasi ini dilakukan secara tatap muka/*offline*.



Gambar 3. Instalasi *Software*

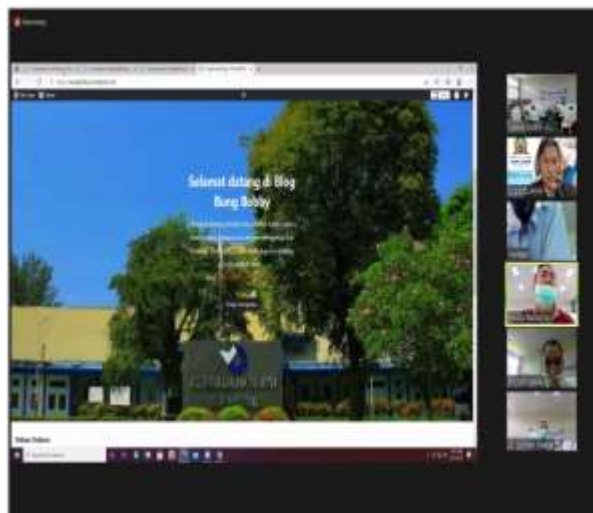
Intalasi diawali dengan melakukan registrasi dengan membuka *web browser* kemudian mengarahkan ke URL <http://wordpress.com> untuk bahasa inggris atau <http://id.wordpress.com> untuk bahasa Indonesia. Selanjutnya masukkan alamat *email*, nama pengguna dan kata sandi kemudian klik tombol buat akun anda. Diwajibkan menggunakan nama pengguna yang belum pernah digunakan sebelumnya, agar tidak menjumpai pesan *error* bahwa nama pengguna sudah digunakan. Selanjutnya pilih *domain blog* sesuai nama pengguna yang sudah dimasukkan maka format alamat situs anda akan menjadi <http://nama-pengguna.wordpress.com> Selanjutnya pilih nama *domain* yang gratis dan klik

mulai dengan situs gratis maka selesai proses instalasi *wordpress* kita dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Selesai proses instalasi *wordpress*

Pada hari ke-3, peserta sudah mulai mempraktekkan dari materi yang telah disampaikan. Peserta diajarkan bagaimana mengimplementasikan *user interface* yang menarik supaya tampilan antar muka pada *website* kita banyak disukai dan diminati pengunjung *website* dan juga tidak bosan untuk dilihat. Kegiatan ini dilakukan secara daring dimana komunikasi yang dilakukan melalui *zoom meeting* yang difasilitasi oleh UPT Sistem Informasi Polman Babel. Disetiap akhir penyampaian materi, peserta diminta untuk melakukan *sharescreen* untuk memastikan bahwa peserta dapat mengerjakan latihan sesuai dengan yang diminta. Dengan begitu dapat dilakukan pemantauan dan evaluasi terhadap pemahaman peserta dari materi yang sudah disampaikan dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. *Sharescreen* yang dilakukan oleh peserta

Materi yang disampaikan yaitu cara mengganti judul situs, menambahkan logo situs, mengganti tampilan/tema situs, mengubah gambar pada beranda, mengubah tulisan selamat datang pada beranda, mengubah pos tulisan terbaru, mengupdate/mengubah halaman *blog*, mengupdate/mengubah halaman tentang,

dan mengupdate/mengubah halaman kontak dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Hasil akhir tutorial mengupdate/mengubah halaman tentang

Pada hari ke-4, peserta diberikan materi bagaimana cara merancang *user interface*. Peserta diberikan tugas untuk menambah halaman atau menu kegiatan serta menambahkan foto dari web yang sudah dibuat dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Pemberian tugas ke peserta

Semua peserta bisa mengerjakan tugas dengan hasil yang maksimal dapat dilihat pada gambar 8. Mereka bisa menambahkan halaman atau menu kegiatan serta menambahkan foto-foto kegiatan pelatihan ke *website* yang sudah dibuat mereka masing-masing dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 8. Hasil tugas yang dikerjakan peserta



Gambar 9. Hasil tugas yang dikerjakan peserta

Pada hari ke-5, setelah dilakukannya penyampaian materi dan praktik secara daring selanjutnya dilakukan evaluasi terhadap peserta yang dilaksanakan di laboratorium UPT Sistem Informasi Polman Babel secara tatap muka/offline dapat dilihat pada gambar 10, 11 dan 12.



Gambar 10. Evaluasi Peserta



Gambar 11. Hasil Evaluasi yang dikerjakan peserta



Gambar 12. Hasil Evaluasi yang dikerjakan peserta

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilaksanakan selama 5 hari dengan total waktu selama 65 jam. Adapun kendala yang dihadapi selama pelaksanaan kegiatan pelatihan ini adalah pada tahap awal kami kesulitan mendapatkan peserta yang sesuai dengan persyaratan yang dibutuhkan karena belum ada pengetahuan dasar yang dimiliki peserta sehingga untuk mengatasi hal ini dilakukan kegiatan *Pre-Test* bagi seluruh peserta untuk mengukur kemampuan individual agar materi yang disampaikan menjadi efektif dan komunikatif. Kami juga kesulitan untuk melakukan penyesuaian jadwal pelatihan dengan jadwal kerja para peserta. Selain itu jaringan internet yang tidak lancar dan sering terputus sehingga menyebabkan komunikasi menjadi tidak lancar saat pelatihan.

Dalam tahap evaluasi didapatkan hasil secara umum seperti tabel 2.

Tabel 2. Hasil Evaluasi

No	Uraian	Kriteria Kelulusan Minimal (KKM)	Peserta yang mencapai KKM	% Yang Mencapai KKM
1.	Penguasaan Teori	70	6	90
2.	Keterampilan Praktik	70	6	90

Tabel 2 di atas menunjukkan bahwa semua peserta dapat mencapai KKM baik dari penguasaan teori maupun keterampilan praktik. Jadi persentase peserta yang mencapai KKM adalah 90%.

Tabel 3. Hasil Evaluasi Berdasarkan Jumlah Peserta

No.	Uraian	L	P	Total
1.	Peserta	5	1	6
2.	Peserta yang menyelesaikan program pelatihan	5	1	6

Tabel 3 diatas menunjukkan bahwa dari 6 peserta yang ada, persentase peserta yang menyelesaikan program pelatihan ini adalah 100%. Ini artinya kegiatan pelatihan ini berjalan dengan lancar.

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil proses pelaksanaan kegiatan pelatihan, secara umum pelatihan ini berjalan dengan lancar. Adanya peningkatan keterampilan dan pengetahuan dari peserta dapat dipastikan bahwa akan terjadi peningkatan kinerja dalam pelaksanaan tugasnya sehari-hari.

Saran ke depan Pelatihan Web Desain ini dapat dilaksanakan untuk bagian-bagian yang lain dan waktu pelatihannya lebih lama.

Daftar Rujukan

- [1] L. G., 2019, MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA, *J. Manaj. Pendidik.*, vol. 9, no. 2, pp. 952–962.
- [2] N. Sunarsih, 2018, Manajemen Sumber Daya Manusia Berbasis Kompetensi: Strategi Meningkatkan Kemampuan Daya Saing Perusahaan, *Akrabjuara*, vol. 3, pp. 17–28, 2018, [Online]. Tersedia di: <http://www.neraca.co.id/article/49579/optima>, Diakses Tanggal 12 Maret 2021.
- [3] A. Niati, A. Soelistiyono, and T. Ariefiantoro, 2019, Pengembangan Kemampuan Sumber Daya Manusia melalui Pelatihan Komputer Microsoft Office Excel untuk Meningkatkan Kinerja Perangkat Desa Mranggen, *E-Dimas J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 10, no. 1, p. 105, 2019, doi: 10.26877/e-dimas.v10i1.3557.
- [4] U. Arief and S. Sukamta, 2017, Pelatihan Komputer Untuk Administrasi Dan Keuangan Pegawai Kelurahan Desa Tegalrejo Kecamatan Tengaran Kabupaten Semarang, *J. Pengabd. Masy. Progresif Humanis Brainstorming*, vol. 1, no. 1, pp. 62–66, 2017, doi: 10.30591/japhb.v1i1.705.
- [5] M. Cs *et al.*, 2021, Pelatihan Dasar Komputer dan Teknologi Informasi Bagi Perangkat Desa Kukuh, *Widya Laksmi*, vol. 1, no. 1, pp. 20–25.
- [6] R. Septima S and I. Zulfa, 2020, Pelatihan Ilmu Informasi Dan Teknologi Komputer Dalam Meningkatkan Kemampuan Administrasi Perangkat Desa Tan Saril, Vol. 1, No. 1, pp. 1–7.
- [7] W. Windihastuty, T. Fatimah, Windarto, and Martini, 2020, Analisis Pelatihan Komputer Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Biro SDM Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, *JAM-TEKNO*, vol. 1, no. 1, pp. 45–51.
- [8] L. Angriani and A. R. Dayat, 2019, PKM Peningkatan Kompetensi Guru Dan Siswa Melalui Pelatihan Pemrograman Dan Jaringan Komputer Pada Sekolah Menengah Kejuruan Di Kota Jayapura, *J. Abdimas*, vol. 23, no. 2, pp. 92–98.
- [9] L. Angriani and A. R. Dayat, 2020, PKM Pengembangan Kemampuan Intelektual Guru dan Siswa dalam Web Desain di SMK Negeri 5 Jayapura, *ETHOS (Jurnal Penelit. dan Pengabdian)*, vol. 8, no. 1, p. 5314, 2020, doi: 10.29313/ethos.v8i1.5314.
- [10] H. S. Setiawan, 2018, Pelatihan Guru dalam Penggunaan Internet of Things pada Madrasah Darussa'adah, *E-Dimas J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 9, no. 2, p. 167, 2018, doi: 10.26877/e-dimas.v9i2.1554.
- [11] D. Wahyuningsih, E. Yanuarti, C. Kirana, and Kiswanto 2020, Pelatihan Video Media Pembelajaran Selama Covid-19 Untuk Guru SMK Negeri 2 Pangkalpinang, *ABDIMASTEK*, vol. 1, no. 2, pp. 951–952.
- [12] Peraturan Pemerintah RI, 2018, *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 49 Tahun 2018 Tentang Manajemen Pegawai Pemerintah Dengan Perjanjian Kerja*. 2018, pp. 1–64.